EBAC

Aluno: Renan Elias Betereli

Diferenças entre programação Procedural e Programação Orientada a Objeto

A programação Procedural, também conhecida como procedimental é um paradigma de programação mais antigo se comparado a Orientação a Objetos, geralmente utilizada em linguagens como C, COBOL e Delhi entre outros. Consiste resumidamente na modularização de um código. A programaão Procedural pode ser simplificada em três estruturas : **sequência, decisão**e**iteração.** As sub-rotinas e funções podem ser chamadas quantas vezes necessárias para atingir o resultado desejado do algoritmo.

Já a programação orientada a objetos é um paradigma moderno de programação, e incentivado pela maioria das linuguagens de alto nível, como Java, Javascript, Python, Dart etc. A Programação Orientada a Objetos é baseada em seus 4 pilares: Abstração, Encapsulamento, Herança e Polimorfismo. Este paradigma facilita a criação de sistemas complexos, leitura de código e “debug” do mesmo uma vez que são criados objetos independentes que interagem entre sí para atingir o objetivo do algoritmo.